

Coupe cuir, textile et matériaux souples

Domaine : Production industrielle

Appellations

- Découpeur de tissu
- Coupeur en maroquinerie
- Coupeur cuirs et peaux
- Coupeur-matelasseeur
- Coupeur en chaussures
- Coupeur-tige en chaussures
- Matelasseeur
- Traceur-coupeur de tissu

Accès au métier

*Cet emploi/métier est accessible sans diplôme particulier. Cependant, une expérience professionnelle dans le secteur de l'industrie textile ou du cuir peut être demandée. *Il est également accessible avec un Certificat d'Aptitude Professionnelle-CAP- en couture. La maîtrise d'un logiciel de Conception Assistée par Ordinateur - CAO- ou de Dessin Assisté par Ordinateur -DAOpeut être demandée

Conditions d'exercice

*L'activité de cet emploi/métier s'exerce au sein d'entreprises d'industries du cuir, textile ou fabrication de matériaux souples (bâches, ...). Elle peut impliquer la manipulation d'outils coupants. Elle peut s'exercer par roulement et les weekends.

Activités de base

- Compléter les fiches techniques de suivi (nombre de lot, métrage, ...) et les transmettre aux services concernés
- Contrôler la conformité de la coupe selon le prototype et procéder si nécessaire aux ajustements
- Effectuer le réglage de la machine et effectuer les opérations de coupe selon le prototype
- Procéder au rangement des pièces (taille, modèle, coloris, ...) pour l'assemblage et le montage des articles
- Vérifier la qualité (uniformité de teinte, absence de pli, ...) de la matière (tissu, cuir, ...) et la positionner selon le type de découpe (motif, forme, ...)

Compétences de base

• Règles et consignes de sécurité • Techniques de calcul dimensionnel (surface, volume, ...) • Techniques de positionnement du tissu extensible • Techniques de repérage d'anomalies, de défauts de fabrication • Utilisation de ciseaux électriques • Utilisation de compas d'épaisseur • Utilisation d'emporte-pièces

Activités spécifiques

• Assemblage (clouage, agrafage, couture, ...) • Brossage de fourrure • Coordonner l'activité d'une équipe - Techniques d'animation d'une équipe • Débordage des peaux • Effectuer la programmation informatique d'un appareil de coupe • Effectuer l'entretien de premier niveau (graissage, nettoyage, ...) des équipements - Connaissances de base en mécanique générale • Étirage par mouillage/étavillonnage • Gérer les opérations de conditionnement d'articles -Techniques d'emballage et de conditionnement • Procéder à la découpe manuelle de pièces pour des prototypes ou des petites séries • Réaliser le matelassage d'un matériau en vue d'une coupe -Techniques de matelassage • Refente