Montage de prototype cuir et matériaux souples

Domaine : Production industrielle

Appellations

- Maroquinier metteur au point
- Prototypiste en maroquinerie
- Monteur échantillon en cuir et matériaux souples
- Monteur prototypiste en cuir et matériaux souples
- Prototypiste en chaussure

Accès au métier

*Cet emploi/métier est accessible sans diplôme particulier. Cependant, une expérience professionnelle dans le domaine textile/cuir est souhaitable. *Il est également accessible à partir d\'un Certificat de Formation Professionnelle Spécialisée -CFPS- en piquage, montage et finition, Certificat d\'Aptitude Professionnelle -CAP- en couture, confection industrielle ou d\'un Certificat de Maîtrise Professionnelle -CMP- en prêt-à-porter.

Conditions d'exercice

L'activité de cet emploi/métier s'exerce en atelier de production au sein de bureaux d'études *d'entreprises de fabrication d'articles textiles, cuir et autres matériaux souples en relation avec différents services (modéliste, technicien bureau d'études, ...). Elle peut être soumise à des pics d'activité.

Activités de base

• Concevoir un patron/gabarit selon un modèle et établir des fiches techniques • Effectuer le montage/assemblage des pièces du prototype (collage, piquage, finition, ...) • Etudier les spécificités d'exécution du modèle à partir du croquis, du cahier des charges et déterminer les possibilités de réalisation • Positionner les matériaux (tissu, cuir, ...) et procéder au réglage de la machine selon les données du dossier technique • Relever les données de fabrication (temps, ...) et les transmettre aux services concernés (bureau des méthodes, modélistes, ...) • Suivre le déroulement des opérations de réalisation du prototype et apporter si nécessaire des mesures correctives

Compétences de base

• Caractéristiques des cuirs et peaux • Caractéristiques des tissus et matières textiles • Règles d'hygiène et de sécurité • Techniques de collage • Techniques de couture manuelle • Techniques de gradation • Techniques de graduation chaussure • Techniques de piqûre machine • Techniques de prise de mesures • Utilisation de machines à coudre

Activités spécifiques

• Accessoires de l'habillement • Apporter un appui technique aux opérateurs (explication du schéma de montage, difficultés techniques, ...) • Articles de lingerie • Chaussants • Cuir • Dentelle • Déterminer les besoins en équipements, outils et vérifier la conformité et les performances du nouvel outillage • Fourrure, peausserie • Haute couture • Jeannerie/sportswear • Jupes/pantalons • Maille/lycra • Maroquinerie • Procéder à la coupe des pièces d'un prototype à partir d'un patron -Techniques de coupe de textile, cuir • Produits à manches (tailleur, manteau, ...) • Tissu fin/flou (satin, soie, voile, ...) • Vêtements professionnels