Assemblage- montage de vêtements et produits textiles

Domaine : Production industrielle

Appellations

- Surfileur en industrie de l'habillement
- Opérateur sur machine plate en industrie de l'habillement et autres fabrications à base d'étoffes
- Opérateur sur machine en industrie de l'habillement
- Élastiqueur en industrie d'habillement
- Piqueur collection
- Chef de section assemblage, montage en industrie d\'habillement
- Couturier industriel de l'habillement
- Piqueur en broderie sur tissu chaîne et trame
- Ourleur en industrie d'habillement
- Surjeteur en industrie de l'habillement
- Piqueur en confection
- Boutonniériste
- Boutonniériste en industrie d'habillement
- Piqueur en bonneterie
- Surfileur
- Élastiqueur
- Piqueur polyvalent en industrie de l'habillement
- Piqueur brodeur de dentelle sur machine
- Ouatineur

Accès au métier

*Cet emploi/métier est accessible sans diplôme ni expérience professionnelle. *Il est également accessible à partir d\'un Certificat de Formation Professionnelle Spécialisé -CFPS- en piquage polyvalent, Certificat d\'Aptitudes Professionnelle -CAP- en couture, confection industrielle ou d\'un Certificat de Maîtrise Professionnelle -CMP- en prêt-à-porter.

Conditions d'exercice

*L'activité de cet emploi/métier s'exerce au sein d'entreprises, manufactures de fabrication et confection d'articles textiles. Elle s'effectue en atelier de production.

Activités de base

• Approvisionner le poste de travail en pièces textiles et procéder au réglage de la machine • Compléter les supports d'activité et les transmettre aux services concernés • Identifier les articles assemblés non conformes et procéder aux réparations si nécessaire • Procéder à l'Assemblage/montage des pièces et des sous-ensembles des articles textiles par piquage selon les fiches techniques • Réaliser la maintenance préventive/curative de premier niveau des équipements

Compétences de base

• Caractéristiques des tissus et matières textiles • Connaissance de base en mécanique générale • Lecture de codes et symboles • Lecture de fiches techniques • Lecture de schémas d'enfilage des fils • Règles d'hygiène et de sécurité • Techniques de montage en habillement/confection • Utilisation de différentes machines à coudre

Activités spécifiques

• Accessoires de l'habillement • Apporter un appui technique aux agents de la ligne de production • Articles de lingerie • Boutonnière • Broderie • Coordonner l'activité d'une équipe -Techniques d'animation d'une équipe • Définir les données de programmation de machines à partir de gammes opératoires • Dentelle • Fixation de perles • Fixation, pose de thermocollant, d'élément de renfort • Fourrure, peausserie, cuir • Garnissage (Ouate, ...) 2 / 3 Généré le 10/02/2026 • Jeannerie/sportswear • Jupes/pantalons • Linge de maison (draps, serviettes, couvre-lits, ...), ameublement • Maille • Marquage, laçage • Matériau synthétique (lycra, ...) • Pose de boutons, d'étiquettes, rivets • Pose de doublure • Pose d'élastique • Produits à manches (tailleur, manteau, ...) • Réaliser le montage et la mise au point du prototype d'un nouveau modèle • Rempliage (ourlet, couture surpiquée, ...) • Repassage, mise en forme • Reprise de couture • Textile technique/non tissé • Tissu léger (satin, soie, voile, ...) • Tissu lourd